



MOVIMENTO SPORTIVO POPOLARE
Ente di Promozione Sportiva



TORNEO DI CALCIO 5+1

Trento, 4 giugno – 24 giugno 2015

MSP TARENTINO , organizza presso il campo sportivo Melta di Gardolo - Trento – (appositamente diviso in due campi ridotti) un torneo ricreativo di calcio fra squadre di sei giocatori, aperto a tutti coloro che abbiano compiuto anagraficamente i sedici anni

REGOLAMENTO AMATORI

- TIPOLOGIA:** Torneo di calcio a sei giocatori
- PERIODO:** Dal 4 giugno al 24 giugno 2015
- DURATA GARA:** 2 tempi di 20 minuti ciascuno
- SVOLGIMENTO:** La formula sarà comunicata alle squadre partecipanti alla luce del numero delle iscrizioni, si prevede una prima fase di qualificazione, seguita da una seconda ad eliminazione diretta.
- ISCRIZIONI:** Il costo della partecipazione al torneo è fissato in
€300 + 50 € di cauzione
Il costo è comprensivo di cartellino assicurativo msp trentino.
La cauzione sarà restituita a fine torneo al netto dei provvedimenti presi a carico delle società e dei loro tesserati. In caso di superamento della cauzione durante il torneo la squadra è tenuta al versamento del saldo mancante prima della gara cui partecipa, pena l'esclusione dalla stessa e relativi provvedimenti disciplinari applicati da regole N.O.I.F. – F.I.G.C.
- SOSTITUZIONI:** A rotazione tra tutti i giocatori in lista. Come nel calcio a 5 il giocatore potrà entrare dalla panchina in campo solo quando il compagno ha lasciato lo stesso. In caso di inadempienza il giocatore che entrerà anticipatamente sarà ammonito.
- GIOCATORI:** Possono partecipare tutti, i giocatori tesserati devono essere muniti di nulla osta da parte della società affiliata alla F.I.G.C. e regolarmente tesserati per la stagione sportiva 2014/2015 delle seguenti categorie: calcio a 5, calcio a 7 e amatori. **Sia per i giocatori tesserati e non tesserati alla F.I.G.C. è obbligatorio presentare il cartellino msp trentino fornito dall'ente organizzatore del torneo.**
La lista dei giocatori (**massimo 12 giocatori**) che scenderà in campo per ogni singola partita dovrà essere presentata all'arbitro tassativamente almeno 15 minuti prima dell'inizio della gara unitamente ai documenti personali di riconoscimento.

Un giocatore non presente, ma indicato in lista, potrà partecipare alla gara dopo il riconoscimento fatto dall'organizzazione che provvederà ad avvertire l'arbitro.

Per espletare in tempo le pratiche di tesseramento (con l'MSP) ogni squadra dovrà presentare la lista dei giocatori che partecipano al torneo per un massimo di 15 (quindici). Oltre questa lista e durante lo svolgimento del torneo non sarà possibile aggiungere giocatori. Assieme alla lista dei giocatori viene chiesta una foto tessera per produrre la tessera di riconoscimento del giocatore stesso. Il tesseramento prevede anche un'assicurazione collegata. Solo in caso di grave infortunio patito dal portiere di una squadra sarà possibile in via eccezionale la sostituzione dello stesso giocatore nella lista.

DIRIGENTI:

Oltre ai giocatori possono entrare in campo al massimo due persone con qualifica di allenatore e dirigente responsabile.

MAGLIE:

Le squadre partecipanti al torneo dovranno indossare divise (maglie-pantaloni – calze) uguali per tutti i giocatori (portieri esclusi) regolarmente numerate e in ordine. Non saranno ammessi in campo giocatori con maglie diverse (anche se dello stesso colore), privi di numero o con numeri uguali e/o posticci.

In caso di maglie confondibili sarà la squadra prima indicata a doverle cambiare; l'organizzazione metterà a disposizione delle casacche per eventuale sostituzione. Preferibilmente le squadre dovranno indicare preventivamente il colore (o i colori in caso di più mute disponibili) delle maglie che saranno usate durante il torneo in modo che le avversarie possano conoscere in tempo i colori della formazione avversaria.

PALLONI:

È obbligatorio presentarsi al campo per la partita con un MINIMO di nr. 2 palloni da gioco appartenenti alla squadra. Nel caso di necessità, l'Organizzazione mette a disposizione temporaneamente nr 1 pallone per la regolare disputa della gara dietro versamento di cauzione di € 30,00. A fine gara detta cauzione verrà restituita solo dietro riconsegna del pallone.

DISCIPLINA:

L'espulsione dal campo comporta l'automatica squalifica per la gara successiva, salvo inasprimento della sanzione del Giudice Sportivo ed un ammenda di € 20.

Recidività in ammonizioni: un giocatore sarà squalificato dopo la terza ammonizione ricevuta nel corso della prima fase.

Nella fase finale la squalifica per recidività sarà applicata alla seconda ammonizione in gare diverse.

Le ammonizioni ricevute durante la prima fase saranno azzerate al termine della stessa.

GIOCATORI

ESPULSI:

Un calciatore titolare che è stato espulso prima dell'inizio della gara può essere sostituito soltanto da uno dei calciatori di riserva iscritti in elenco.

Un calciatore di riserva iscritto in elenco che è stato espulso prima o dopo dell'inizio della gara non può essere sostituito.

Un calciatore di riserva può sostituire un calciatore espulso ed entrare sul rettangolo di gioco dopo due minuti effettivi dall'espulsione, a condizione che sia stato autorizzato dal direttore di gara, a meno che una rete sia stata segnata prima che i due minuti siano trascorsi, nel qual caso si applicano le seguenti condizioni:

1) se le squadre stanno giocando con cinque calciatori contro quattro e la squadra numericamente superiore segna una rete, la squadra con soli quattro calciatori potrà essere completata con un quinto calciatore

- 2) se entrambe le squadre stanno giocando con tre o quattro calciatori e viene segnata una rete, le due squadre dovranno rimanere con lo stesso numero di calciatori
- 3) se le squadre stanno giocando con cinque calciatori contro tre, oppure quattro contro tre e la squadra numericamente superiore segna una rete, la squadra con tre calciatori potrà aggiungerne soltanto un altro
- 4) se la squadra che segna la rete è quella numericamente inferiore, il gioco proseguirà senza modificare il numero di calciatori

RECLAMI: Poiché il torneo è a rapido svolgimento, sono ammessi reclami, da preannunciare al direttore di gara entro 10 minuti dal termine della stessa e da presentarsi per iscritto entro 20 minuti dal termine della gara in oggetto. La tassa reclamo, da allegare allo stesso, è pari € 50 e sarà resa in caso di accoglimento del ricorso.

VARIE: In caso di malore o infortunio al direttore di gara designato, la stessa dovrà continuare sotto la direzione di un collega presente al campo. E' obbligatorio rispettare l'orario come da calendario, ove non fosse verrà sanzionata una ammenda di 30 €. Non si accettano variazioni di calendario salvo maltempo. Al termine del torneo, dopo la disputa della finale, verrà effettuata la premiazione. La squadra vincitrice avrà diritto al premio individuale che sarà consegnato solamente ai giocatori presenti alla finale. Le squadre che non partecipano alla suddetta premiazione saranno considerate rinunciatricie al premio e lo stesso sarà incamerato dall'organizzazione..

**TEMPO DI ATTESA
E NUMERO MINIMO
GIOCATORI:**

Alle squadre sarà consentito un tempo d'attesa per iniziare la gara pari a 10' (dieci minuti) dall'orario previsto dal calendario. Trascorso tale tempo la società inadempiente sarà decretata sconfitta a tavolino col punteggio di 0-6. Il minimo necessario per disputare una gara sarà di 4 giocatori, senza tale numero la società inadempiente sarà decretata sconfitta a tavolino col punteggio di 0-6.

MODIFICHE ALLE REGOLE DEL GIUOCO

- La distanza della barriera rispetto alla battuta del calcio di punizione è ridotta a metri 5.
- Il calcio di rigore è posto a metri 6 dalla porta.
- Non esiste la regola del fuori giuoco.
- Il fallo laterale dovrà essere effettuato con i piedi mettendo il pallone sulla riga che delimita il campo tenendo gli stessi al di fuori del rettangolo di giuoco.
- Per effettuare la rimessa laterale, il corner, il rinvio da fondo (con le mani da parte del portiere) ed il calcio di punizione ci sono quattro secondi a disposizione (dopo l'eventuale fischio dell'arbitro se richiesta la verifica della distanza solo per il calcio di punizione) per effettuarla altrimenti la palla passerà alla squadra avversaria (punizione indiretta su angolo, rinvio e punizione, cambio rimessa per quella laterale). Sulla rimessa laterale non è possibile chiedere la distanza, ma se un giocatore avversario colpisse la palla non a distanza (5m) dal punto della rimessa dovrà essere ammonito e la rimessa rifatta dalla stessa squadra che ne aveva usufruito.

Per quanto non espressamente previsto saranno applicate le norme organizzative della F.I.G.C.

Il comitato organizzatore